«The legend of a Kingdom»

**Авторы проекта:**

Болдова Полина

Николаев Артем

**Идея**: создать игру с изначальным интересным сюжетом для пользователей всех возрастов, которая поможет войти в сферу игр и познать самые базовые азы стратегического мышления.

**Описание реализации**: для реализации игры были написаны многие вспомогательные функции и классы для удобства и оптимизации работы. В основном игра реализована с помощью библиотеки Pygame, мы пользовались такими возможностями, как: pygame.mixer (для воспроизведения фоновой музыки и отдельных звуков игры), pygame.sprite (для создания анимаций передвижения) и т.д. Также была использована библиотека Pillow для создания вспомогательной функции по изменению размера изображения.

При запуске программы нас встречает меню игры, в котором есть 4 кнопки, которые меняют изображение при наведении на них и издают звук при клике ЛКМ. В настройках игры можно установить уровень громкости фоновой музыки и фоновых звуков в целом. Также можно установить разрешение экрана, на выбор дается только 3 варианта: 960:600, 1280:900 и 1920:1080. Начав игру вы попадаете на одно из полей, которое и является уровнем. Прохождением уровня считается убийство всех вражеских слаймов и переход на новый уровень.

Для запуска игры требуются такие библиотеки, как:

* time
* pygame
* pygame.mixer
* sys
* os
* PIL









